

200

дитячих ігор, конкурсів, лічилок

Гра — улюблене дитяче заняття!

У рухливі ігри з захопленням грають діти різного віку і в будь-яких умовах — узимку і влітку, у спортзалі і вдома, у дворі і на пляжі. Вони допоможуть зробити вашу дитину сильною і спритною, швидкою і витривалою, а також навчать грати в команді. Ні одне дитяче свято не обходиться без веселих ігор-конкурсів, а в далекій дорозі маленькі непосиди зможуть зайнятися «тихими», але від того не менш цікавими іграми. Колекція забавних лічилок допоможе розподілити ролі у грі.

www.bookclub.ua
ISBN 978-966-14-9213-3



9 789661 492133

200 дитячих ігор, конкурсів, лічилок



ігри вдома



ігри в дорозі



ігри на вулиці

200

дитячих ігор, конкурсів, лічилок



ігри-конкурси



ігри на пляжі



ігри в квача

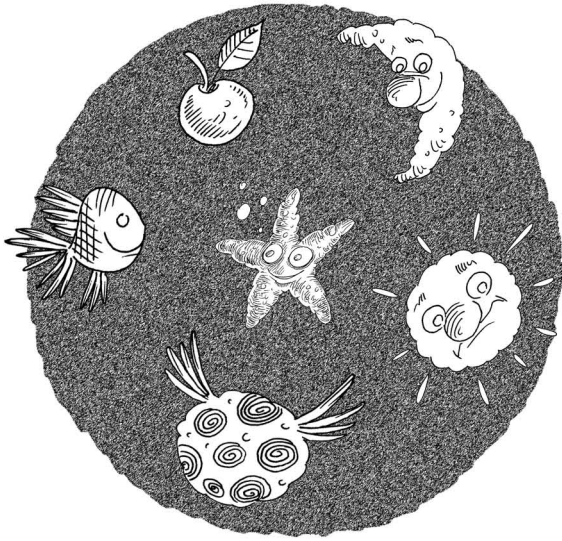


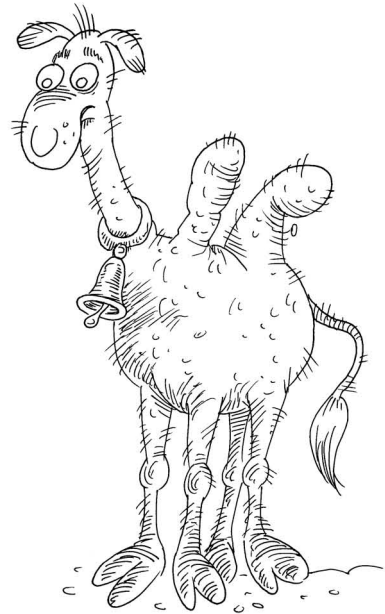
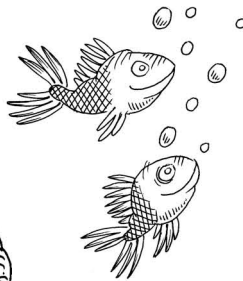
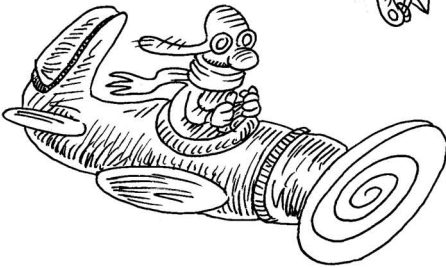
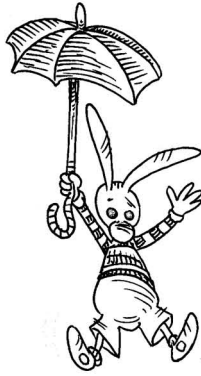
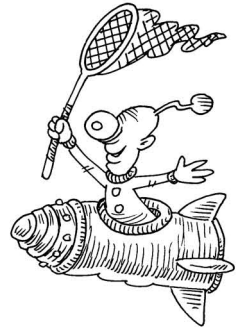
ігри з предметами

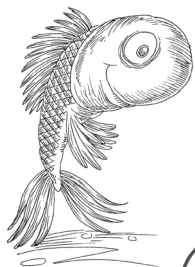


ігри взимку

КЛУБ
СІМЕЙНОГО
ДОЗВІЛЛЯ







200
дитячих
ігор,
конкурсів,
лічилко



ХАРКІВ  **КЛУБ**
2015  **СІМЕЙНОГО**
ДОЗВІЛЛЯ

УДК 821.161.2
ББК 84.4УКР
Д22

Жодну з частин даного видання
не можна копіювати або відтворювати в будь-якій формі
без письмового дозволу видавництва

Переклад *Володимира Верховня*

Дизайнер обкладинки *Аліса Савицька*

Художник *Олександр Семякін*

ISBN 978-966-14-9165-5
ISBN 978-966-14-9213-3 (комплект)

© Книжковий Клуб «Клуб Сімейного Дозвілля», видання українською мовою, 2015
© Книжковий Клуб «Клуб Сімейного Дозвілля», художнє оформлення, 2015

Ігри в квача







КВАЧ ЗВИЧАЙНИЙ

Гравці розбігаються, ведучий («квач») їх доганяє і намагається доторкнутися до одного з них рукою — «поквачити». Якщо йому це вдається, то «квачем» стає той, до кого доторкнулись. Він голосно повідомляє про це всім учасникам.

КВАЧ «Я В ХАТЦІ»

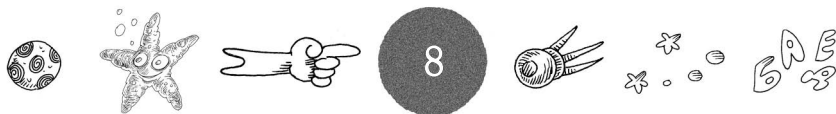
Перед початком гри вибирається одне чи кілька місць — «хаток»: пісочниця, місце під дитячою гіркою тощо. Можна намалювати два чи три кола крейдою на дорозі або викласти паличками (камінцями) на землі. Далі лічилькою вибирається «квач». Гравці розбігаються, «квач» намагається їх наздогнати і «поквачити». Гравець може стрибнути в «хатку» — там він у безпеці. Але довго залишатися в «хатці» не можна. Існує варіант гри, коли «хаток» менше, ніж учасників, і діє правило: двом гравцям в одній «хатці» рятуватися не можна.

«ЧАКЛУНЧИКИ», АБО КВАЧ «ЧАЙ-ЧАЙ-ВИРУЧАЙ»

Вибирається ведучий. Гравці розбігаються. Коли «квач» «поквачить» когось, гравець завмирає, розставивши руки в сторони, і кричить: «Чай-чай-виручай!» Інший гравець може підбігти до «зачаклованого» і, доторкнувшись, звільнити його. Гра закінчується, коли всі гравці будуть «зачакловані».

«ВИЩЕ НОГИ ВІД ЗЕМЛІ!»

Гра починається як звичайний квач, тільки вводиться нове правило: гравець, що тікає, може сісти на будь-яку лавку, гойдалку, колоду й підняти ноги чи повиснути. Головне — щоб ноги не торкалися землі. У цьому разі він стає недоторканим. Довго залишатися в положенні з піднятими ногами не можна. Якщо виявиться, що всі гравці одночасно підняли ноги в повітря, «квач» може «поквачити» будь-кого з них.



КВАЧ «ПЕРЕБІЖИ ДОРОГУ!»

Гра починається як звичайний квач, тільки вводиться нове правило: якщо «квач» женеться за кимось, а інший гравець перебігає йому до рогу, то «квач» повинен змінити напрям руху і гнатися за гравцем, який перешкодив йому.

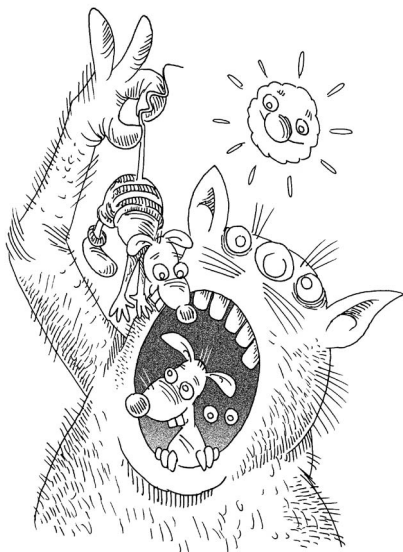
ПОТРІЙНИЙ КВАЧ

До звичайного квача додається нове правило: «покваченим» вважається той гравець, якого ведучий торкнувся три рази підряд, прокричавши при цьому: «Раз, два, три!»

«МИШАЧЕ ПОЛЮВАННЯ»

Усі гравці діляться на пари. Одна пара стає «котом» і «мишкою». Решта пар стають у коло — один одному в потилицю (фактично утворюються два кола: зовнішнє і внутрішнє). Відстань між парами має бути достатньо великою, щоб можна було між ними пробігти. Завдання «кота» — спіймати «мишку». Але вона може «сховатися» в нірку — стати спереду будь-якої пари в колі. Тоді «мишкою»

стає гравець, який опинився третім у парі. Якщо «кіт» доторкнеться до цього «третього», коли «мишка» вже стала до пари, а той ще не встиг почати бігти, то він стає «котом».



КВАЧ З ПРИСІДАННЯМ

Нагадує квач «Вище ноги від землі!», але у цій грі не можна «квачити» гравця, який устиг сісти навпочіпки.

КВАЧ НА ОДНІЙ НОЗІ

Ведучий не може ловити гравця, який, рятуючись, стає на одній нозі. Другу ногу, відведену назад, можна тримати двома руками.



КВАЧ КОМАНД

Учасники діляться на три команди. Перша команда ловить другу, друга — третю, третя — першу. У кожного гравця на спині прикріплено шматочок паперу кольору відповідної команди. Мета — наздогнати гравця команди-суперниці й зірвати у нього зі спини папірець. Виграє команда, що набрала найбільшу кількість папірців суперника, а програє, відповідно, та, яка має найменшу кількість папірців.

«КОЗАКИ-РОЗБІЙНИКИ»

Гравці розбиваються на дві команди: «козаків» і «розбійників». «Розбійникам» треба за певний час не тільки сховатися самим, а й заховати «скарб» — якусь річ. Після цього «козаки» розбігаються — шукати всіх «розбійників» та їхній «скарб». Щоб заплутати «козаків», «розбійникам» дозволяється малювати на парканах, асфальті та стінах будинків стрілки — як у правильному, так і в неправильному напрямі. Після того як «розбійників» і «скарб» буде знайдено, команди міняються ролями.

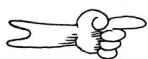
«ЗАЄЦЬ БЕЗ ХАТКИ»

Гравці, крім двох ведучих, стають парами обличчям один до одного, беруться за руки і розташовуються по майданчику. Між парами стає третій — «зайчик».

Один з ведучих — «заєць», другий — «мисливець». Заєць, рятуючись від переслідування, стає в середину пари, витісняючи звідти «зайчика».

Якщо той, що наздоганяє, «поквачив» того, що втікає, вони міняються ролями.





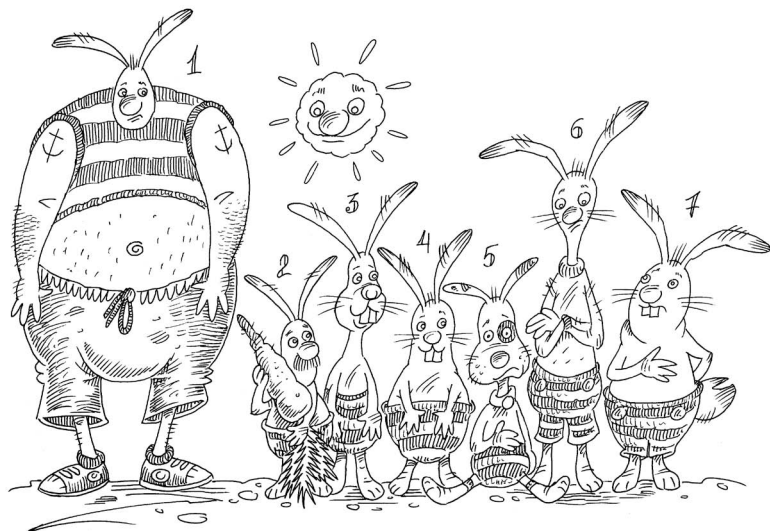
в якому також міститься цей склад: «го» — голуб; «ло» — лоша; «ва» — вагон. Потім він придумує і називає слова-асоціації до них: голуб — птах, пам'ятник; лоша — луг, грива; вагон — вокзал, рейки. Один з гравців називає свої варіанти: «чайка», «кінь», «вагон». Ведучий повинен підказати учасникові: «тепло», «ще тепліше», «вгадав!».

«КОЧЕРГА»

Попросіть дитину вибрати собі ім'я з кухонного начиння: кочерга, тарілка, виделка, ніж. Тепер скажіть, що ви будете ставити запитання і на всі запитання треба відповідати цим словом. Попередьте, що сміятися не можна. Наприклад: «Як тебе звати?» — «Кочерга». — «А маму?» — «Кочерга». — «На носі у тебе що?» — «Кочерга». — «А харчуєшся чим?» — «Кочергою». — «А бабуся з дідусем у тебе хто?» — «Кочерги».

«ЧИСЛА»

Можна рахувати разом усе що завгодно: стовпи, що миготять за вікном поїзда чи машини, переїзди, ворон, бородатих чоловіків, собак, котів, вантажівки тощо.





«НОМЕРНІ ТАБЛИЧКИ»

Кожен вибирає будь-яке число від 0 до 9. Завдання: знайти 5 машин з номерними знаками, де є вибране число.

«ТУТ!»

Треба вибрати який-небудь об'єкт, який видно здалеку, наприклад дерево чи дорожній знак. Усі пасажири заплющують очі, і коли, на їх думку, вони проїжджають дерево (дорожній знак), то вигукують: «Тут!» Хто виявився ближчим за всіх, виграє.

«20 ЗАПИТАНЬ»

Ведучий загадує яке-небудь слово (це має бути предмет, а не абстракція). Після цього учасники вирішують, хто буде першим ставити своє запитання (якщо грає більше двох чоловік). Завдання всіх учасників або учасника, крім ведучого: вгадати загадане ним слово, поставивши 20 запитань (і не більше!). Якщо, почувши відповідь ведучого на останнє запитання, учасники не можуть вгадати, що ж він загадав, то вони програють. А якщо вони вгадали слово, то один з них стає наступним ведучим.

Список використаних джерел

- Гуреев Н. Активный отдых. — М.: Советский спорт, 1991.
<http://allforchildren.ru/games>
<http://amudra.ru/?p=168>
<http://sportbox.by/vse-o-sporte/podvizhnye-igry-dlya-detej-10-12-letnego-vozrasta.html>
<http://www.alegri.ru/deti/vospitanie-i-razvitie-rebenka/igry-dlja-detej/podvizhnye-igry-dlja-detej-ot-7-do-10-let.html>
<http://www.inteltoys.ru/articles/cat4/article330.html>
<http://mumskids.ru/article/categoryid/107>
http://www.toybytoy.com/game/winter_games_in_the_street
<http://mama.ru/articles/10-semeinyh-konkursov-na-novyi-god>
<http://mama.ru/articles/10-semeinyh-konkursov-na-novyi-god>
<http://kotulskaya.ru/zakalivanie-detej/zimnie-igry-dlya-detejna-na-ulice>
<http://sygrayka.ru/games/zimnie-igry/car-gory>
<http://bebiklad.ru/igra/igryi-s-peskom#ixzz3PLXwmov0>
<http://bebiklad.ru/igra/igryi-s-peskom#ixzz3PLbYLG3e>
<http://klub-drug.ru/%d0%b8%d0%b3%d1%80%d1%8b/podvizhnye-igry-dlya-detej-2-3-4-5-6-7-let.html>
<http://trishara.com/birthday/konkursy/dlya-detej-10-11-12-let.html>

Зміст

Ігри в квача	5
Ігри з предметами	15
Ігри на вулиці	29
Ігри на пляжі	39
Ігри взимку	47
Ігри вдома	55
Конкурси	65
Ігри в дорозі	71

Видання для організації дозвілля

200 дитячих ігор, конкурсів, лічилок

Укладач КОПЕЦЬКА Ліна Анатоліївна

Головний редактор *С. С. Скляр*
Завідувач редакції *О. В. Трефілова*
Відповідальний за випуск *О. М. Сомова*
Художній редактор *Т. О. Волошина*
Технічний редактор *І. О. Гнідая*
Коректор *Л. А. Зеленська*

Підписано до друку 19.05.2015. Формат 84x108/32. Друк офсетний.
Гарнітура «Minion». Ум. друк. арк. 4,2. Наклад 5000 пр. Зам. №

Книжковий Клуб «Клуб Сімейного Дозвілля»
Св. № ДК65 від 26.05.2000
61140, Харків-140, просп. Гагаріна, 20а
E-mail: cop@bookclub.ua

Віддруковано з готових діапозитивів
на ПП «ЮНІСОФТ»
Свідоцтво ДК №3461 від 14.04.2009 р.
www.ttornado.com.ua
61036, м. Харків, вул. Морозова, 13Б

Видавництво Книжковий Клуб «Клуб Сімейного Дозвілля»
www.trade.bookclub.ua

ГУРТОВИЙ ПРОДАЖ КНИГ ВИДАВНИЦТВА

ХАРКІВ

ДП з іноземними інвестиціями
«Книжковий Клуб
“Клуб Сімейного Дозвілля”»

61140, м. Харків-140,
просп. Гагаріна, 20-А
тел/факс +38 (057) 703-44-57
e-mail: trade@bookclub.ua
www.trade.bookclub.ua

Київська філія

04073, м. Київ, просп. Московський, 6, кімн. 35,
тел. +38 (067) 575-27-55
e-mail: kyiv@bookclub.ua

Одеська філія

65017, м. Одеса, вул. Малиновського, 16-А, кімн. 109
тел. +38 (067) 572-44-28
e-mail: odessa@bookclub.ua

Книжковий Клуб «Клуб Сімейного Дозвілля»

служба роботи з клієнтами:

тел. +38 (057) 783-88-88
e-mail: support@bookclub.ua
Інтернет-магазин: www.bookclub.ua
«Книжковий клуб», а/с 84, Харків, 61001

200 дитячих ігор, конкурсів, лічилок / укл. Л. А. Копецька ;
Д22 худож. О. Семякін ; пер. В. Верховня. — Харків : Книжковий Клуб
«Клуб Сімейного Дозвілля», 2015. — 80 с. : іл.

ISBN 978-966-14-9165-5

ISBN 978-966-14-9213-3 (комплект)

УДК 821.161.2
ББК 84.4УКР